

## Comisia metodică "Educație socioumanistică"

**Seful Comisiei:** Lupan Ana - profesor de istorie, grad didactic II

### **Membrii:**

1. Bacioi Viorica - profesor de educație civică, grad didactic I
2. Sajin Nelea - profesor de educație tehnologică, grad didactic I
3. Andronatiev Eugenia - profesor de geografie, grad didactic II
4. Filipenco Tatiana - profesor de geografie
5. Bodareva Olga - profesor de educație plastică, grad didactic II
6. Ctitor Ștefan- profesor de educație muzicală, grad didactic II
7. Constantinov Alexandru - profesor de educație tehnologică
8. Potoroca Marin – preot, profesor de religie.

**Tema metodică:** "Dezvoltarea profesionalizmului individual al elevilor în cadrul demersului didactic".

### **Obiective:**

1. Aplicarea standardelor de eficiență a învățării și evaluării rezultatelor învățării în baza competențelor;
2. Crearea unui climat favorabil și motivațional al activității de învățare;
3. Promovarea valorilor civice prin implicarea familiei și comunității;
4. Implicarea eficientă în procesul educațional a TIC;
5. Adecvarea formelor, metodelor, mijloacelor în conformitate cu ansamblul de valori preconizate în Curriculum.

### **Indicatori de performanță:**

1. Cadrele didactice evaluează rezultatele învățării în conformitate cu Standardele și Referențialul de evaluare: teste, teze semestriale, expoziții, lucrări, audiere, interpretare, examenele de absolvire.
2. Asigurarea unui învățământ de calitate prin: concursuri la disciplinele școlare, organizarea săptămânii pe discipline, consultații, lucru cu copiii dotați, pretestările, aprecierea rezultatelor.
3. Organizarea ședințelor cu părinții, săptămâna ușilor deschise, implicarea părinților în activități extracurs, promovarea valorilor naționale și religioase, organizarea excursiilor, campaniilor de prevenire Antidrog, Antitabac, Antialcool.
4. Aplicarea diverselor softuri educaționale la discipline și integrarea metodelor interactive.
5. Implicarea elevilor în diverse cluburi pe interese, cercuri, secții, opționale.

